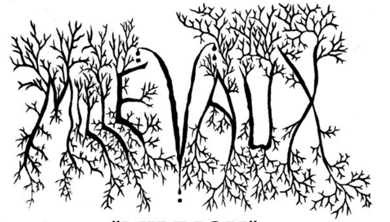


Laika



"MILDIOU"
Un scénario pour Millevaux.
Un dark world de SOMBRE par Pikathulhu.
POST-APOCALYPTIQUE. FORESTIER. SLUDGECORE.
www.terresetranges.net

Laika

Laika	Fille à marier nerveuse
nom	profession personnalité
Faveur : Oleg	**Inapte : Vigilance**
avantage	désavantage

ESPRIT				CORPS	
1. Equilibré		**12**		Indemne	○
	○	**11**	○		
	○	**10**	○		
	○	**9**	○		
2. Perturbé	○	**8**	○	Blessé	○
	○	**7**	○		
	○	**6**	○		
	○	**5**	○		
3. Désaxé	○	**4**	○	Mutilé	○
	○	**3**	○		
	○	**2**	○		
	○	**1**	○		
Fou	○		○	Mort	

Attitude :
J'ai une évidente affection pour le village mais je ne laisse personne se mettre en travers de mes projets.
Objectif :
Épouser Oleg et vivre heureuse avec lui, contre vents et marées. Même si nous devons pour cela quitter ce village.

Mon opinion sur les autres personnages :
Oleg : Il a un cœur d'or et une volonté d'airain. C'est l'homme de ma vie et je serai la femme de la sienne.
Magdalene : Une vieille dame très sage mais trop attachée aux traditions.
Grigori : Une petite frappe sans intérêt dont il vaut mieux s'éloigner. Et dire qu'ils voulaient en faire mon époux !
Ohm : Un étranger énigmatique. Il n'a en revanche pas le charisme d'Oleg.
Vadim : Les commères racontent qu'il aurait voulu m'épouser. Il ne m'en a jamais fait part... J'apprécie ce garçon timide et discipliné. Mais il est le quart de l'homme dont j'ai besoin.

SOMBRE

LAIKA



		Rations
Croute 1:	plantes séchées	☒☒☒☐☐☐
Croute 2:	Ragondin bouilli	☒☒☒☒☐☐
Croute 3:		☐☐☐☐☐☐
		Demi-litres
Boutanche 1:	gourde d'eau	☒☒☒☐☐☐
Boutanche 2:	alcool à brûler	☒☒☐☐☐☐
Boutanche 3:		☐☐☐☐☐☐





Grisbi :

0



Description des frusques :

une robe en toile de jute ornementée du mieux que j'ai pu, avec des boutons de couleurs et des capsules





Dans la musette :

quelques pierres, au cas où. Un hameçon et du fil de pèche. De la ficelle. Mes vivres. Des fleurs séchées que m'avait offertes Oleg.



Dans les fouilles :

Un poignard en silex. Une petite poupée de chiffon que j'ai du fabriquer étant enfant.



A la ceinture :

des cuillers, une fourchette, un chiffon, un porte-clefs et un décapsuleur.



Sous les frusques :

ma virginité



Sur Travois :

du linge de rechange, un sac de couchage, une corde de chanvre.



MEMOIRE :





Amis / Ennemis :

Je veux être l'amie de ceux qui sont nobles de coeur. Pour l'instant, seul Oleg a mérité ma confiance totale.



Lieux visités / fantasmés :

Je suis juste allé quelque fois à Kersev. Je ne comprends pas pourquoi il y a une telle méfiance entre nos deux villages si semblables.



Convictions / Illusions :

Je suis amoureuse d'Oleg pour la vie. C'est tout ce qui compte.



Quêtes / Chimères :

Réussir à vivre en paix avec Oleg.

Rencontres avec Horlas / Cauchemars

Les anciens radotent toujours les mêmes sornette à propos des esprits de la forêt. Je demande à voir.

------Dead Zone Memorielle------



Bribes de souvenirs :

Une enfance heureuse. Puis une vie d'adulte triste et chargée de responsabilités. Jusqu'à l'arrivée d'Oleg.



Spéculations :

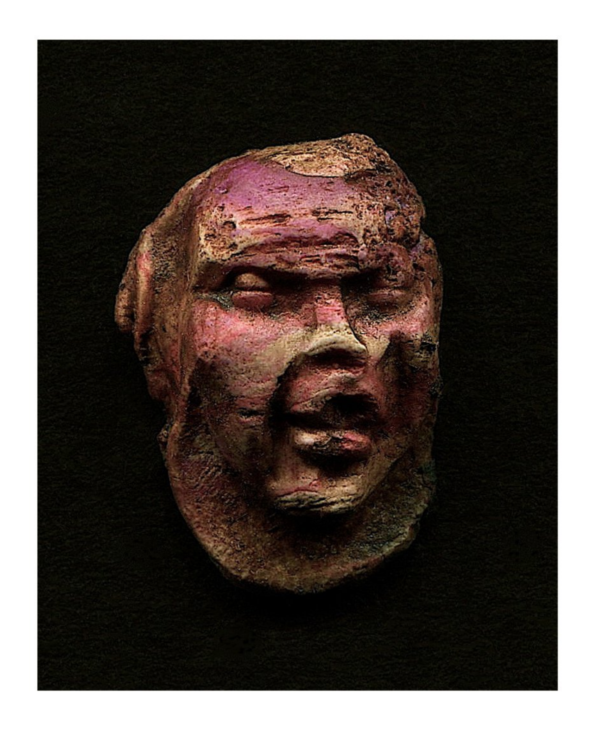
Parmi tout ce que j'ai oublié, il n'y a sans doute rien qui ne vaille la peine qu'on s'en souvienne. L'avenir est plus important.



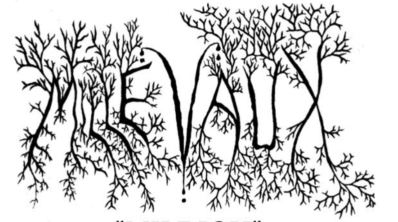
Flachebacques :

Cette poupée en chiffon... J'ai dû la protéger contre des mauvais garçons.

Logo : Pikathulhu
Artwork par Theo Junior.



Oleg



"MILDIOU"
Un scénario pour Millevaux.
Un dark world de SOMBRE par Pikathulhu.
POST-APOCALYPTIQUE. FORESTIER. SLUDGECORE.
www.terresetranges.net

Oleg	Mutant affectueux
nom	profession personnalité
Ambidextre	**Dévoué : Laika**
avantage	désavantage

ESPRIT				CORPS	
1. Equilibré		12		Indemne	○
	⊗	11	○		
	⊗	10	○		
	⊗	9	○		
2. Perturbé	○	8	○	Blessé	○
	○	7	○		
	○	6	○		
	○	5	○		
3. Désaxé	○	4	○	Mutilé	○
	○	3	○		
	○	2	○		
	○	1	○		
Fou	○		○	Mort	

Attitude :
Malgré mon physique musculeux, je me montre aussi pacifique que possible. J'ai peur que la violence fasse resurgir mes vieux démons.
Objectif :
Ça ne sera pas si simple d'épouser Laika. Le village est à l'unanimité contre notre union. Mais je saurai imposer nos choix.
Mon opinion sur les autres personnages :
Laika : Je ne cherche pas à comprendre son amour. Je l'aime sans condition.
Magdalene : Cette petite vieille représente toutes les traditions que je dois à la fois combattre et adopter.
Grigori : C'est vraiment un garçon malsain. Ne pas lui tourner le dos.
Ohm : Un nomade, comme moi. Je serais curieux d'en savoir plus sur lui.
Vadim : Un brave gars. On raconte dans le village qu'il convoitait Laika. Mais je suis sûr qu'il en a fait son deuil.

OLEG



		Rations
Croute 1:	poitrine de cerf	[x] [x] [x] [x] [ ] [ ]
Croute 2:	confit de lichens	[x] [x] [ ] [ ] [ ] [ ]
Croute 3:	gruau	[x] [x] [ ] [ ] [ ] [ ]
		Demi-litres
Boutanche 1:	vodka de contrebande	[x] [x] [ ] [ ] [ ] [ ]
Boutanche 2:	gourde d'eau de source	[x] [x] [x] [x] [x] [x]
Boutanche 3:		[ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ]





Grisbi :

100 caps (un souvenir de Teratopolis)



Description des frusques :

Des habits simples et solides. Gris, bruns, sales, mais bien reprisés. Un manteau de cuir étanche.





Dans la musette :

des collets à lapin. Un camé représentant Valeria, la mère de la cause mutante. Un exemplaire de la bulle papale « De Expiatione Mutatorium », pour ne pas oublier.



Dans les fouilles :

des petits cailloux de couleur ramassés dans la rivière. Un briquet en amadou.



A la ceinture :

Une masse de chantier. Un couteau de chasse.



Sous les frusques :

beaucoup de cicatrices



Sur Travois :

poitrine de cerf, sac de couchage, matériel pour monter une tente 2 places.



MEMOIRE :



Amis / Ennemis :

Laika est ma seule véritable alliée. Mais je voudrais vraiment gagner l'estime des autres habitants de Liviv. Ce sont de braves gens, malgré leur manières méfiantes.

Lieux visités / fantasmés :

Les ruelles cosmopolites de Teratopolis, les champs de batailles de Tchernozium, les allées désertes de Prypiat la maudite. Tous ces lieux grandioses et excessifs ne veulent pas la quiétude d'un village.

Convictions / Illusions :

Je suis né libre, et je suis l'égal des autres êtres humains.



Quêtes / Chimères :

Mourir libre, et l'égal des autres êtres humains.



Rencontres avec Horlas / Cauchemars

On raconte beaucoup de légendes, mais je pense avoir vu de mes propres yeux les démons arpenter les champs de bataille ou courir dans la forêt.

------Dead Zone Memorielle------



Bribes de souvenirs :

Un prêtre de Khlyst. Engeance maudite. Ces élucubrations concernant une Déité Horla, un être supérieur qui commanderait aux autres démons.



Spéculations :

Il faut se faire oublier du monde pour que les horreurs du monde ne s'intéressent pas à moi. J'en ai sans doute bien assez vu par le passé.



Flachebacques :

Mes pauvres parents. La foule hurlante ! Le sang ! Le feu !

Logo : Pikathulhu
Artwork par Theo Junior.



Magdalene



"MILDIOU"
Un scénario pour Millevaux.
Un dark world de SOMBRE par Pikathulhu.
POST-APOCALYPTIQUE. FORESTIER. SLUDGECORE.
www.terresetranges.net

Magdalene — nom

Doyenne conformiste — profession personnalité

Lascar — avantage

Invalide : 3 cochages permanents de Corps — désavantage

ESPRIT				CORPS	
1. Equilibré		12		Indemne	○
	○	11	⊗		
	○	10	⊗		
	○	9	⊗		
2. Perturbé	○	8	○	Blessé	○
	○	7	○		
	○	6	○		
	○	5	○		
3. Désaxé	○	4	○	Mutilé	○
	○	3	○		
	○	2	○		
	○	1	○		
Fou	○		○	Mort	

Attitude :
Je passe pour une vieille conne radoteuse, je veille au grain et réprimande tout écart de conduite.
Objectif :
On doit concéder n'importe quel sacrifice pour la survie du village. Fiodor m'a fait préparer une tisane empoisonnée dont lui seul connaît l'antidote. Il va la faire boire à ceux qui partiront acheter du grain pour sauver Liviv de la famine, y compris moi-même. Seule Laika n'aura pas de poison. D'après lui, « elle sera plus utile ainsi ». Seules les méthodes extrêmes portent leurs fruits.

Mon opinion sur les autres personnages :
Laika : Une petite peste prétentieuse et rebelle. Un mauvais élément.
Oleg : Il serait si utile s'il ne posait pas autant de questions !
Grigori : Ce vaurien n'est pas digne de son père.
Ohm : Il ne veut pas rester au village. Nous prend-t-il pour une auberge ? !
Vadim : Ce petit est très dévoué à la cause commune. Nous lui trouverons une épouse aux hanches larges dans le village de Kersev.

MAGDALENE



Rations

Croute 1:	gruau	☒☒☒☐☐☐
Croute 2:	bouille de navets	☒☒☐☐☐☐
Croute 3:		☐☐☐☐☐☐

Demi-litres

Boutanche 1:	infusion aux plantes	☒☒☒☐☐☐
Boutanche 2:		☐☐☐☐☐☐
Boutanche 3:		☐☐☐☐☐☐





Grisbi :

50 caps et une broche à cheveux en or



Description des frusques :

une vieille aube à capuche toute grise, très ample, chaude et lourde.



Dans la musette :

des ciseaux très pointus, du fil et une aiguille en silex. Des champignons et des herbes séchées, qui guérissent ou qui droguent.



Dans les fouilles :

Une toute petite fiole d'un poison paralysant, à mélanger dans une boisson assez forte pour en masquer le goût.



A la ceinture :

un doigt de chaque membre de ma famille décédé. Il y en a une trentaine en tout.



Sous les frusques :

un collier en argent avec des inscriptions en cyrillique (je ne sais pas lire)



Sur Travois :

Un fagot de bois sec, pour allumer le feu. Une couverture élimée



MEMOIRE :



Amis / Ennemis :

L'amitié n'est pas une valeur sûre. La communauté est ma seule véritable amie.



Lieux visités / fantasmés :

Je n'ai jamais quitté Liviv, et par chance mes trois époux étaient du village.



Convictions / Illusions :

Les jeunes ne me montrent pas assez de respect, mais je suis sûr qu'au fond d'eux ils comprennent que je me bats pour la survie du village.



Quêtes / Chimères :

Je veux juste mourir sur la terre bénie de Liviv, et que Liviv me survive longtemps encore.



Rencontres avec Horlas / Cauchemars

Les Horlas existent. J'ai vu des bêtes fauves qui n'étaient pas vraiment des bêtes, dans la forêt. J'ai vu des sorcières dévorer des enfants. Et j'ai vu des fous incanter dans la Langue Putride. Ils personnifient nos péchés.

------Dead Zone Memorielle------



Bribes de souvenirs :

Je ne veux me souvenir que des sourires des ventres bien nourris, mais je ne peux oublié les grimaces de la souffrance et de la maladie.



Spéculations :

Liviv est passé plusieurs fois au bord de l'extinction. Seules des âmes fortes ont pu sauver le village de la perdition.



Flachebacques :

L'arrivée de Fiodor et de ses pillards ! Une peur mortelle que j'aurais encore préféré oublier.

Millevaux est un dark world de Pikathulhu. C'est un supplément de contexte pour le jeu de rôle **SOMBRE**.
« Corpse » et **SOMBRE** sont des créations de Johan Scipion. Pour en savoir +, explorez www.terresetranges.net
Crédits photos : contenu sous licence Creative Commons (provenance : flickr.com). Auteurs : Coda ; Midnight Digital ; Taber Andrew ; Omega X
Polices gratuites utilisées (provenance : dafont.com) : Arial, maenan2, Mom's Typewriter, Powderfinger type



Grigori



"MILDIOU"
Un scénario pour Millevaux.
Un dark world de SOMBRE par Pikathulhu.
POST-APOCALYPTIQUE. FORESTIER. SLUDGECORE.
www.terresetranges.net

Grigori — nom

Fils de chef rebelle — profession personnalité

Tir — avantage

Hostilité animale — désavantage

ESPRIT				CORPS	
1. Equilibré		**12**		Indemne	○
	○	**11**	○		
	○	**10**	○		
	○	**9**	○		
2. Perturbé	○	**8**	○	Blessé	○
	○	**7**	○		
	○	**6**	○		
	○	**5**	○		
3. Désaxé	○	**4**	○	Mutilé	○
	○	**3**	○		
	○	**2**	○		
	○	**1**	○		
Fou	○		○	Mort	

Attitude :
Sans être un mauvais bougre, je me comporte de la pire des façons.
Objectif :
Ne pas faire comme les autres et vivre des émotions fortes.
Mon opinion sur les autres personnages :
Laika : Elle est gironde. J'ai bien essayé de la bécoter dans les coins mais elle ne se laisse pas faire ! Mon père Fiodor m'avait promis qu'elle deviendrait ma femme. En fait elle a préféré Oleg ! Je ne lui en veux pas, elle emmerde le monde entier et j'aime cette attitude.
Oleg : Putain, ce type a vécu mille vies ! Si je me fous de sa gueule, en réalité je l'admire. Je ne comprends pas pourquoi il est venu s'enterrer ici.
Magdalene : Vieille conne radoteuse. L'image même de ce village.
Ohm : C'est un aventurier. Il ne s'éternisera pas ici.
Vadim : Il a mon âge mais c'est déjà un lèche-bottes de première.

GRIGORI



		Rations
Croute 1:	tarte aux fruits	☒ ☒ ☒ ☐ ☐ ☐
Croute 2:	pâté de hérisson	☒ ☒ ☒ ☒ ☒ ☒
Croute 3:		☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

		Demi-litres
Boutanche 1:	vodka de champignons	☒ ☒ ☒ ☒ ☒ ☒
Boutanche 2:	eau	☒ ☒ ☐ ☐ ☐ ☐
Boutanche 3:		☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐





Grisbi :

100 caps, et une montre en argent sans aiguille



Description des frusques :





Dans la musette :

Une vieille photo qui représente une femme du temps passé. Toute ma bouffe et ma boisson, fruit de chapardage et de racket, ou cadeau de mon connard de père. Des collets à lièvre, un couteau suisse.



Dans les fouilles :

un briquet, une loupe, un carburateur de moto. Une lampe torche presque morte.



A la ceinture :

Un arc de chasse. Principalement pour tirer sur les cochons du vieux Affanasi Affanasievtich. Un carquois avec 15 flèches.



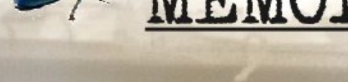
Sous les frusques :

Un couteau orné d'un crâne de chat, que j'ai chapardé dans une bicoque de Kersev.



Sur Travois :

un drap de soie qui vient de Teratopolis, et puis des frusques de rechange, une grosse couverture en fourrure, de quoi monter une tente


MEMOIRE :



Amis / Ennemis :

Tous ceux qui veulent me lécher les bottes, je veux bien prétendre être leur ami.



Lieux visités / fantasmés :

Le vieux Fiodor m'a amené plusieurs fois à Kersev, et même une fois à Teratopolis, qui est une ville démente et géniale. Une fois, on s'est approché de Bekrel, il a observé le village à la longue vue et c'est tout. Le village était hideux.



Convictions / Illusions :

Avoir un idéal, c'est bon pour les moutons.



Quêtes / Chimères :

Devenir chef du village ou si ça foire, partir parcourir le vaste monde.



Rencontres avec Horlas / Cauchemars

Mon père m'a entraîné une fois dans la forêt. Il avait enchaîné un homme qui grognait comme un animal, qui était presque un animal et parlait dans une autre langue. Il m'a averti contre cette engeance et l'a abattu.

------Dead Zone Memorielle------



Bribes de souvenirs :

Mon père a voulu m'enseigner beaucoup de choses, mais je suis fait un devoir d'oublier.

Spéculations :

Je pense que Fiodor n'a pas toujours été l'honorable chef de village qu'il prétend être.

Flachebacques :

Les cris de ma mère. A ma naissance.



Vadim



"MILDIOU"
Un scénario pour Millevaux.
Un dark world de SOMBRE par Pikathulhu.
POST-APOCALYPTIQUE. FORESTIER. SLUDGECORE.
www.terresetranges.net

Logo : Pikathulhu
Artwork par Theo Junior.

Vadim — nom

Chasseur discipliné — profession personnalité

Tir — avantage

Panique — désavantage

ESPRIT				CORPS	
1. Equilibré		12		Indemne	○
	○	11	○		
	○	10	○		
	○	9	○		
2. Perturbé	○	8	○	Blessé	○
	○	7	○		
	○	6	○		
	○	5	○		
3. Désaxé	○	4	○	Mutilé	○
	○	3	○		
	○	2	○		
	○	1	○		
Fou	○		○	Mort	

Attitude :
Je suis volubile avec mes amis, timide avec les autres villageois, fermé avec les étrangers. J'obéis au chef Fiodor. Mais seul dans la forêt, je sais prendre des initiativeset même coordonner un groupe. Toujours dans l'intérêt de la communauté.
Objectif :
Rien de très spectaculaire. Être heureux, faire mon travail et participer à la prospérité du village.
Mon opinion sur les autres personnages :
Laika : J'étais très amoureux d'elle sans jamais oser le lui avouer. Par contre, j'en ai parlé à certaines personnes qui ne savent pas tenir leur langue. Maintenant, elle va épouser Oleg et je vais devoir passer à autre chose.
Oleg : Il est effrayant ! Pourquoi Laika l'a-t-elle choisi ?
Magdalene : Elle est austère mais elle sait ce qui est bon pour le village.
Grigori : Ce petit con m'a chapardé plusieurs fois le fruit de ma chasse. S'il n'était pas le fils du chef, je l'aurais déjà rossé !
Ohm : Un individualiste aux motivations floues.

VADIM



		Rations
Croute 1:	chevreuil	[X] [X] [X] [X] [ ] [ ]
Croute 2:	pain aux cèpes	[X] [X] [ ] [ ] [ ] [ ]
Croute 3:	biscuits de myriapodes	[X] [X] [ ] [ ] [ ] [ ]
		Demi-litres
Boutanche 1:	bière de lichen	[X] [X] [X] [ ] [ ] [ ]
Boutanche 2:	eau du puits	[X] [X] [X] [X] [ ] [ ]
Boutanche 3:		[ ] [ ] [ ] [ ] [ ] [ ]





Grisbi :

juste quelques caps



Description des frusques :

des habits de chasseur, pratiques, taillés court, avec des pièces de cuir et de la fourrure. Une cape de camouflage militaire.





Dans la musette :

Des silex. Une corde de 10 m de long. Des collets. Une boîte en métal avec des vieux boulons et des billes de verre. Un pistolet à barillet (hors d'usage). Un couteau de tanneur et une fiole d'un « prodigieux liquide de tannage ».



Dans les fouilles :

deux des billes de verre que j'ai récemment collectées



A la ceinture :

Un arc de qualité médiocre. Un carquois avec 5 flèches. Un couteau de chasse.



Sous les frusques :

en pendentif, une bague en argent que j'avais prévu d'offrir à Laika pour nos fiançailles.



Sur Travois :

Deux sacs de couchage



MEMOIRE :



Amis / Ennemis :

J'ai pas mal de copains au village, mais pour le moment personne qui me soit vraiment cher.



Lieux visités / fantasmés :

J'ai arpenté la forêt autour de Liviv, et je suis allé plusieurs fois à Kersev.



Convictions / Illusions :

Pour le moment, je n'ai pas d'autre ambition que de servir la communauté, et me trouver une épouse.



Quêtes / Chimères :

Je préfère garder les yeux sur terre.



Rencontres avec Horlas / Cauchemars

Parmi les chasseurs, on se raconte beaucoup d'histoires à faire peur, mais j'ai surtout noté que les anciens nous interdisaient de chasser dans certaines zones de la forêt.

------Dead Zone Memorielle------



Bribes de souvenirs :

En ce moment, je me rappelle surtout d'instants, où j'observai Laika en cachette, et qu'elle riait.



Spéculations :

Laika cherche à séduire Oleg simplement pour faire un pied de nez aux villageois. Ça lui passera, et moi je serai toujours là...



Flachebacques :

Un frisson de peur quand Oleg est arrivé pour la première fois au village, couvert de sang.



Ohm



"MILDIOU"
Un scénario pour Millevaux.
Un dark world de SOMBRE par Pikathulhu.
POST-APOCALYPTIQUE. FORESTIER. SLUDGECORE.
www.terresetranges.net

Attitude :
J'ai passé quelques mois à Liviv, j'ai participé à toutes les tâches communautaires, sans chercher à m'intégrer. Je ne fais plus partie des vivants.
Objectif :
Combattre le danger radioactif et les créatures contaminées.
Mon opinion sur les autres personnages :
Laika : Une brave fille, qui n'a pas le sens du devoir.
Oleg : C'est un mutant, donc quelque part c'est un contaminé. Il est autant une victime qu'un homme de convictions. Je le respecte.
Magdalene : Cette petite vieille est entièrement dévouée au village. À sa façon, c'est aussi une grande militante.
Grigori : Il n'a foi en rien. C'est un imbécile.
Vadim : Il fait partie des gens normaux pour qui nous nous sacrifions.

Ohm
nom

Liquidateur excentrique
profession personnalité

Vétéran
avantage

Cauchemar
désavantage

ESPRIT				CORPS	
1. Equilibré		12		Indemne	○
	⊗	11	○		
	⊗	10	○		
	○	9	○		
2. Perturbé	○	8	○	Blessé	○
	○	7	○		
	○	6	○		
	○	5	○		
3. Désaxé	○	4	○	Mutilé	○
	○	3	○		
	○	2	○		
	○	1	○		
Fou	○		○	Mort	

Ohm

SOMBRE

OHM

Rations

Croute 1:	lièvre dépecé	☒☒☒☒☐☐
Croute 2:		☐☐☐☐☐☐
Croute 3:		☐☐☐☐☐☐

Demi-litres

Boutanche 1:	eau traitée	☒☒☒☒☒☐
Boutanche 2:		☐☐☐☐☐☐
Boutanche 3:		☐☐☐☐☐☐

Becquetance

Grisbi :

20 caps

Matos

Description des frusques :

une combinaison en amiante. Des lunettes d'aviateur. Un bâton orné de poissons mutants.



Dans la musette :

Des capsules d'iode (20). Des gants en amiante. Un pendentif avec un symbole radioactif que j'arborai lorsque mon rôle de Liquidateur sera officiel. Un appareil pour mesurer la radioactivité.



Dans les fouilles :

quelques pages de « l'Archipel du Goulag » d'Alexandre Soljenitsyne, que j'ai bien dû lire 100 fois.

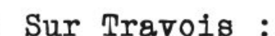


A la ceinture :

Des tenailles. Un vieux fusil steampunk (avec 4 cartouches). Un couteau à poisson.



Sous les frusques :



Sur Travois :

Je n'ai pas de travois, mais ma chienne Lena peut transporter du matériel sur mon dos

MEMOIRE :

Amis / Ennemis :

Je ne fais pas assez confiance aux gens pour me lier en amitié.

Lieux visités / fantasmés :

J'ai arpenté Teratopolis la capitale des mutants, et j'ai pu consulter une carte 3D de Prypiat. Mais je sais que la réalité n'est sur aucune carte.

Convictions / Illusions :

Des hommes comme moi doivent se sacrifier pour purifier la terre.



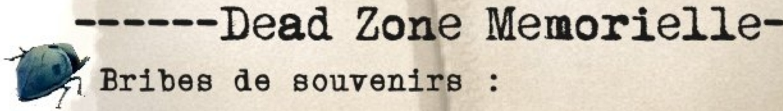
Quêtes / Chimères :

Ma foi sera mon meilleur bouclier contre la radioactivité



Rencontres avec Horlas / Cauchemars

Je n'en ai pas encore vu. Mais je ne suis qu'au début de mon périple.



------Dead Zone Memorielle------

Bribes de souvenirs :

Les sourires de mes enfants, et la peau rose de ma femme. Je dois cesser d'y penser.



Spéculations :

La radioactivité a engendré les Horlas, et les Horlas défendent la radioactivité.



Flachebacques :

Mon grand-père, le visage déformé par l'irridiation, revenu mourir dans notre ferme, et me transmettre son héritage.

Millevaux est un dark world de Pikathulhu. C'est un supplément de contexte pour le jeu de rôle **SOMBRE**.
« Corpse » et **SOMBRE** sont des créations de Johan Scipion. Pour en savoir +, explorez www.terresetranges.net
Crédits photos : contenu sous licence Creative Commons (provenance : flickr.com). Auteurs : Coda ; Midnight Digital ; Taber Andrew ; Omega X
Polices gratuites utilisées (provenance : dafont.com) : Arial, maenan2, Mom's Typewriter, Powderfinger type